

Programme de colles n°25

Du 15/04 au 19/04

Espaces vectoriels de dimension finie & Applications linéaires

Tout le chapitre 17 est au programme : cours17.pdf TD17.pdf

Début du chapitre 18 : cours18.pdf TD18.pdf

Hors programme cette semaine : Projections - Symétries -
Représentation matricielle d'une application linéaire

A. Espaces vectoriels

1. ESPACES VECTORIELS ET SOUS-ESPACES VECTORIELS (reprise du programme de colles précédent)
2. FAMILLES FINIES DE VECTEURS
Famille libre, famille liée.
Famille génératrice d'un sous-espace vectoriel.
Bases. Exemples usuels : bases canoniques de \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}_n[X]$ et $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.
Coordonnées dans une base. Matrice colonne des coordonnées d'un vecteur x dans une base \mathcal{B} : $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x)$.

B. Espaces vectoriels de dimension finie

1. DIMENSION FINIE
Définition.

Théorème de la base extraite. Théorème de la base incomplète.

Dimension. Dimensions de \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}_n[X]$ et $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

Théorème. Soient E est de dimension n et \mathcal{F} une famille de n vecteurs de E . Alors \mathcal{F} est une base de E si et seulement si \mathcal{F} est libre, si et seulement si \mathcal{F} est génératrice.

2. SOUS-ESPACES VECTORIELS DE DIMENSION FINIE

Théorème. Soit F un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel E de dimension finie. Alors F est de dimension finie et $\dim(F) \leq \dim(E)$. De plus, $F = E$ si et seulement si $\dim(F) = \dim(E)$.

Formule de Grassmann. Soient F et G deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E de dimension finie. Alors :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G).$$

3. SOMME DE DEUX SOUS-ESPACES VECTORIELS

Définition de $F + G$. Définition de « F et G sont en somme directe ».

Caractérisation somme directe. $F \oplus G \iff F \cap G = \{0\}$.

4. SOUS-ESPACES VECTORIELS SUPPLÉMENTAIRES

Définition de $F \oplus G = E$.

Caractérisation.

$$\begin{aligned} F \oplus G = E &\iff F + G = E \text{ et } F \cap G = \{0\} \\ &\iff \dim(F + G) = \dim(E) \text{ et } F \cap G = \{0\}. \end{aligned}$$

C. Applications linéaires - Noyau et image d'une application linéaire

1. Définitions et opérations

1. DÉFINITIONS

Applications linéaires (notation : $\mathcal{L}(E, F)$), endomorphismes (notation : $\mathcal{L}(E)$), isomorphismes et automorphismes (notation : $GL(E)$).

2. OPÉRATIONS SUR LES APPLICATIONS LINÉAIRES

Combinaisons linéaires et composées d'applications linéaires.

Réciproque d'un isomorphisme, composée d'isomorphismes.

2. Image et noyau d'une application linéaire

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

1. IMAGE D'UNE APPLICATION LINÉAIRE

- ◆ Définir $\text{Im}(f)$,
- ◆ Déterminer une base de $\text{Im}(f)$,
- ◆ Interpréter le résultat (Caractérisation : f est surjective si et seulement si $\text{Im} f = F$).

2. NOYAU D'UNE APPLICATION LINÉAIRE

- ◆ Définir de $\text{Ker} f$:

$$\text{Ker} f = f^{-1}(\{0_F\}) = \{x \in E \mid f(x) = 0_F\}.$$

- ◆ Déterminer une base de $\text{Ker} f$,
- ◆ Interpréter le résultat (Caractérisation : f est injective si et seulement si $\text{Ker} f = \{0_E\}$.)